

Eine Schikane besteht aus mehreren Toren. Ein Tor besteht aus 2 Leitkegeln (Töggel) und beliebig vielen anderen Kegeln oder Hindernissen (Strohballen usw.).

A: Berühren des Leitkegels (Töggel)

Beim korrekten Passieren des Tores mit der Berührung von Leitkegeln, Strohballen, Hindernissen, sofern der Leitkegel innerhalb der Markierung bleibt:

keine Fehler



B: Verschieben des Leitkegels

Beim korrekten Passieren des Tores mit der Verschiebung eines oder mehreren Leitkegel, wenn der Leitkegel ausserhalb der definierten Markierung ist:

0,5 Sekunden pro Leitkegel



C: Vorbeifahrt am Tor mit Verschiebung des Leitkegels

Durchfahrt durch Schikane ohne korrektes Passieren des Tores mit Verschieben eines Leitkegels **mit der Seifenkiste**:

0,5 Sekunden pro Leitkegel



D: Tordurchfahrt mit Verschiebung des Leitkegels durch die Strohballen

Durchfahrt durch Schikane, ohne korrektes Passieren des Tores und mit Verschiebung mindestens eines Leitkegels **mit dem Strohballen**:

**10 Sekunden (Tor auslassen) und
0,5 Sekunden pro Leitkegel**



E: Tordurchfahrt ohne Verschiebung des Leitkegels

Durchfahrt durch Schikane, ohne Passieren des Tores und **ohne** Verschiebung eines Leitkegels mit der Seifenkiste:

10 Sekunden



F: Vorbeifahrt am Tor

Umfahrung des Tores (in der Regel nicht möglich):

10 Sekunden



G: Auslassen eines Wahlslaloms

Auslassen eines Leitkegels bei einem Längstor
Im Wahlslalom:

5 Sekunden

